**METHODE SCRUM**

Les méthodes agiles :

* Groupes de pratique de pilotage et de réalisation de projets.
* Basées sur l’expérience. Plus souple et adaptée.
* Place les besoins du client au centre des priorités du projet.

Scrum est un cadre méthodologique de gestion de projet agile.

Méthode traditionnelle :

* Les cahier des charges est supposé exhaustif dès le départ.
* Modifications mal accueillies.
* Communication peu fluide.

Méthode agile :

* Cahier des charges élaboré au fur et à mesure.
* Projet est une succession de modification.
* Equipe constamment challengée et participe à l’amélioration continue.
* Communication constante.

Les acteurs du projet :

Product owner (client) 🡪 scrum master (garant de l’application de la méthodologie SCRUM) 🡪 team (réalise le produit)

Déroulement du projet SCRUM :

Back log produit 🡪 Back sprint 🡪 Sprint 2 à 4 semaines [Mélée 24h] 🡪 Produit partiel

**Backlog produit et user story**

Le Backlog produit constitue le cahier des charges.

Il peut évoluer avec le temps en fonction des besoins du client.

Les user stories représentent les différentes spécifications fonctionnelles et non-fonctionnelles du projet.

*Les projets sont en constante évolution, ils ne restent jamais figer.*

**Qui ?** En tant qu’utilisateur.

**Quoi ?** Je dois pouvoir m’inscrire sur le site.

**Comment ?** Grâce à un formulaire me demandant les informations suivantes : Nom, Prénom, Date de naissance, Adresse mail, Mdp.

**Pourquoi ?** Pour que mes informations soient enregistrées en base de données.

**Temps de développement estimé ?** User story doit prendre au max une journée à être développée.

*Plus elle est détaillée (type de champs, détails des informations), plus le* *développement sera rapide.*

**Backlog Sprint ou Cérémonie**

**Réunion de planification 🡪 elle est organisée à chaque début de sprint 🡪 choix des exigences les plus prioritaires**

**Sprint**

Cycle itératif (1 projet est composé de plusieurs sprints)

Développement des user stories (définies durant cérémonie(sprint))

**Mélée**

🡪Réunion quotidienne de 15 minutes environ avec toute l’équipe projet afin de s’assurer que les objectifs sont tenus.

**Produit partiel**

Revue de projet (sprint review meeting)

* Démonstration au product owner des derniers développements par le scrum master.
* Product owner valide l’avancement du projet et énonce ses priorités pour la suite du projet.
* Bilan sur le fonctionnement de l’équipe. Trouver des points d’amélioration.